

Flirtti- Stoori



Virtuaalinen flirttailupeli tytöille!







FlirttiStoori on ensimmäinen suomenkielinen flirttailupeli tytöille.

Peli koostuu paljon dialogia sisältävistä jaksoista, jotka antavat pelaajan kokea
OMAN VIRTUAALISEN RAKKAUSTARINAN.

Pelaaja ohjaa Sweet Amoris -kouluun saapunutta uutta tyttöä. Hän tutustuu useisiin hahmoihin ja yrittää napata valitsemansa kundin sydämen.

Jokaisessa jaksossa pelaajalla on mahdollisuus flirttailla pojan kanssa toivoen pääsyä treffeille jakson lopussa. Saavuttaakseen tämän tavoitteen, pelaajan on juteltava kundin kanssa, mietittävä tekemisiään ja valittava lähestymistapa, joka miellyttää kyseistä kundia. Näillä valinnoilla on suuri vaikutus tarinan kulkuun.

Japanilaisista Otome-peleistä vaikutuksia saanut FlirttiStoori -peli kutsuu pelaajat nauttimaan **AINUTLAATUISESTA RAKKAUSTARINASTA** värikkäässä ja tyttömäisessä maailmassa!





FlirttiStoori - lehdistöpaketti 2013

beemoov 

Deittailupelit



Deittailupelien tarkoituksena on luoda virtuaalinen rakkaustarina.

Pelaaja tapaa erilaisia hahmoja ja tekee halumiaan valintoja.

Pelaajan tekemät valinnat vaikuttavat pelin kulkuun pitkälläkin aikavälillä ja he voivat siis kokea erilaisen kokemuksen kuin muut pelaajat.





FlirttiStoori -pelin on inspiroinut japanilaiset “otome-gamu” -pelit, kirjaimellisesti “neitopeli” tai “peli nuorille tytöille”. Nämä animetyyliset käsikirjoitetut seikkailupelit antavat pelaajalle mahdollisuuden flirttailla lempipoikahahmon kanssa ja elää virtuaalista rakkaustarinaa.

Japanissa hyvin menestyneitä pelejä:

- ♥ TOKIMEKI MEMORIAL GIRL'S SIDE
- ♥ FULL HOUSE KISS
- ♥ MEMORIES OFF

Ensimmäinen “otome-gamu” luotiin 90-luvun puolivälissä. Näihin aikoihin pelit olivat saatavilla vain pelikonsoleille.

FlirttiStoori -peliä ei tarvitse ladata tietokoneelle vaan se on heti valmis pelattavaksi. Pelistä on luotu myös mobiiliapplikaatio.

Pelissä ei ole ostopakkoa.





Pelin luojan haastattelu



Stéphanie, olet luonut FlirttiStoori -pelin, miten keksit idean?

Tiesin useita japanilaisia deittailupeliä, mutten koskaan voinut pelata niitä, sillä niitä ei ole käännetty muille kielille. Keksinkin siis idean luoda samantyyllisen pelin, mutta johon kaikilla olisi pääsy... Ja siten syntyi Amour Sucré (Suomessa FlirttiStoori)!



Mistä saat inspiraationsi?

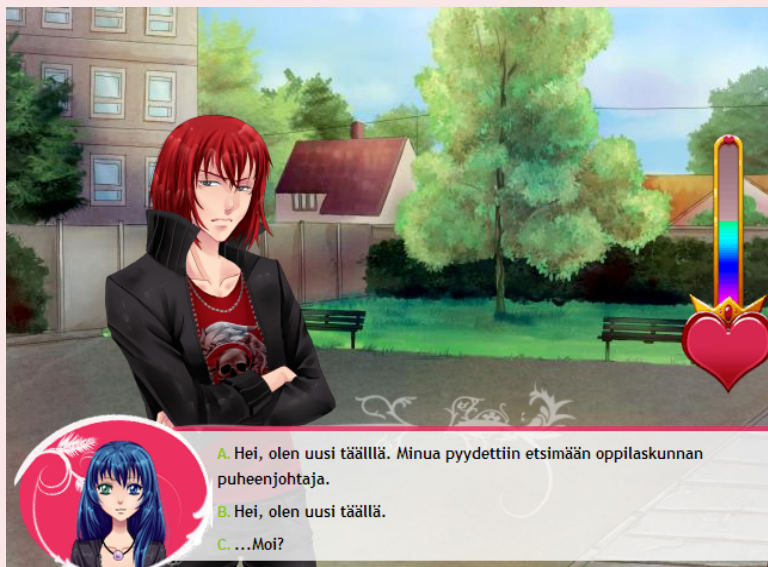
Saan inspiraationi "shojous" -kokoelmastani (tytöille suunnatuista mangoista) sekä deittailupelien kuvakirjoista.

Peliyhteisö on erittäin aktiivinen, onko sinusta tärkeää pysyä yhteydessä pelaajiin esimerkiksi foorumin kautta?

Kyllä, se on erittäin tärkeää. Vaikken voikaan vastata kaikkii vastaanottamiini viesteihin, vietän paljon aikaa foorumilla lukien keskusteluja ja välillä myös jutellen pelaajien kanssa. Pidän lukijoiden reaktioiden lukemisesta. Niistä saan tietää mistä he pitävät jne. Näin voin mukauttaa käsikirjoitusta siten, että se vastaa pelaajien odotuksia paremmin, mutta kuitenkin tuomalla peliin yllätyksiä.







- A. Hei, olen uusi täällä. Minua pyydettiin etsimään oppilaskunnan puheenjohtaja.
- B. Hei, olen uusi täällä.
- C. ...Moi?



Peli maailmalla



www.AmourSucre.com



www.MyCandyLove.com



www.AmorDoce.com



www.CorazondeMelon.es



www.SladkiiFlirt.ru



www.SlodkiFlirt.pl



www.DolceFlirt.it



www.SweetAmoris.de



www.FlirttiStoori.com



www.MyCandyLove.jp



www.Askito-m.com



www.Csabitasboljeles.hu



www.SweetCrush.co.uk



www.SweetFlirt.ro



www.Corazondebombon.com



Ota yhteyttä



Jean-Philippe Tessier & Benoit Guihard - Johto
direction@beemoov.com

Evin Kawa - Lehdistökontakti
international@beemoov.com / +33(0)9.79.94.82.07

Tutustu *beemoov*-yhtiöön osoitteessa:
<http://fi.beemoov.com>

